

## COVID 19-Schutzkonzept SV Leibstadt

- **Verantwortlich für das Einhalten der Verhaltensregeln ist der jeweilige Schützenmeister (In Liste eintragen)**
- Die 5 Personen-Regel ist nicht mehr vorgeschrieben. Pro Schütze muss jedoch eine Trainingsfläche von 10 m<sup>2</sup> zur Verfügung stehen. Unser Stand misst ca. 70 m<sup>2</sup>, es wären also bis zu 7 Schützen zugelassen. Allerdings kann der Minimalabstand von 2m bei 7 Schützen nicht eingehalten werden. Es gilt deshalb einschränkend eine Maximalzeit von 15 Min. bei nebeneinander liegenden Schützen. Dies wird durch zeitliche Staffelung erreicht. Die Schiessdauer bleibt bei maximal 30 Min. Auf den Scheiben 5, 7 und 9 wird von 17.30 bis 19.30 Uhr geschossen. Die Scheiben 4, 6, 8 und 10 sind von 17.45 bis 19.15 Uhr belegt. Jeder Schütze trägt sich zwingend in die aufliegende Rangeurliste ein (Muster siehe auf Seite 2).
- Schützenmeister und Betreuer halten 2m Abstand, resp. 4 m<sup>2</sup> ein.
- Die Desinfektion der Läger ist nicht mehr obligatorisch.
- Der Munitionsverkauf findet zentral im Büro statt. Jeder Schütze trägt sich beim Stich-/Munitionskauf in die Anwesenheitsliste ein.
- Schutzmasken sind nicht vorgeschrieben, sie werden aber vom Verein bereitgestellt. Ebenso sind genügend Desinfektionsmittel und Reinigungsmaterial vorhanden.
- Jeder Schütze bringt einen eigenen Schreibstift mit und trägt sich beim Munitionskauf in die Anwesenheitsliste ein.
- Die Sportgerätereinigung ist nach Möglichkeit zu Hause vorzunehmen.

### Rangeurliste vom 12. Juni 2020

		17.30 - 18.00	18.00 - 18.30	18.30 - 19.00	19.00 - 19.30
		17.45 - 18.15	18.15 - 18.45	18.45 - 19.15	
<b>Scheibe 1</b>	gesperrt				
<b>Scheibe 2</b>	gesperrt				
<b>Scheibe 3</b>	gesperrt				
<b>Scheibe 4</b>					
<b>Scheibe 5</b>					
<b>Scheibe 6</b>					
<b>Scheibe 7</b>					
<b>Scheibe 8</b>					
<b>Scheibe 9</b>					
<b>Scheibe 10</b>					

- Wer bereits jetzt einen Wunsch betreffend Schiesszeit und Scheibe hat, kann mir dies per Mail durchgeben.  
Ich werde das berücksichtigen, soweit es geht.